



Aule immersive PNRR Scuola 4.0 Next Generation Classroom

Tecnologia Digitale

Next Generation Labs

Classroom Management Software

Immergiti nella Scuola del futuro



PNRR, SCUOLA 4.0

Transizione digitale per le scuole del primo e secondo ciclo d'istruzione

Ammodernamento 100 mila classi e creazione di Laboratori per le professioni digitali del futuro

Next Generation Classroom

creazione di spazi fisici e digitali di apprendimento innovativi negli arredi e nelle attrezzature.

> **Obiettivi**: potenziare 'apprendimento e lo sviluppo di competenze cognitive, sociali, emotive di studentesse e studenti.

Next Generation Labs

Laboratori di robotica, intelligenza artificiale, comunicazione digitale.

Obiettivi: sviluppare competenze digitali specifiche nei diversi ambiti tecnologici avanzati.

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI DIGITALI

Caratteristiche necessarie per i nuovi Ambienti di apprendimento

Adattabili e riconfigurabili nel setting, stimolanti e creativi per

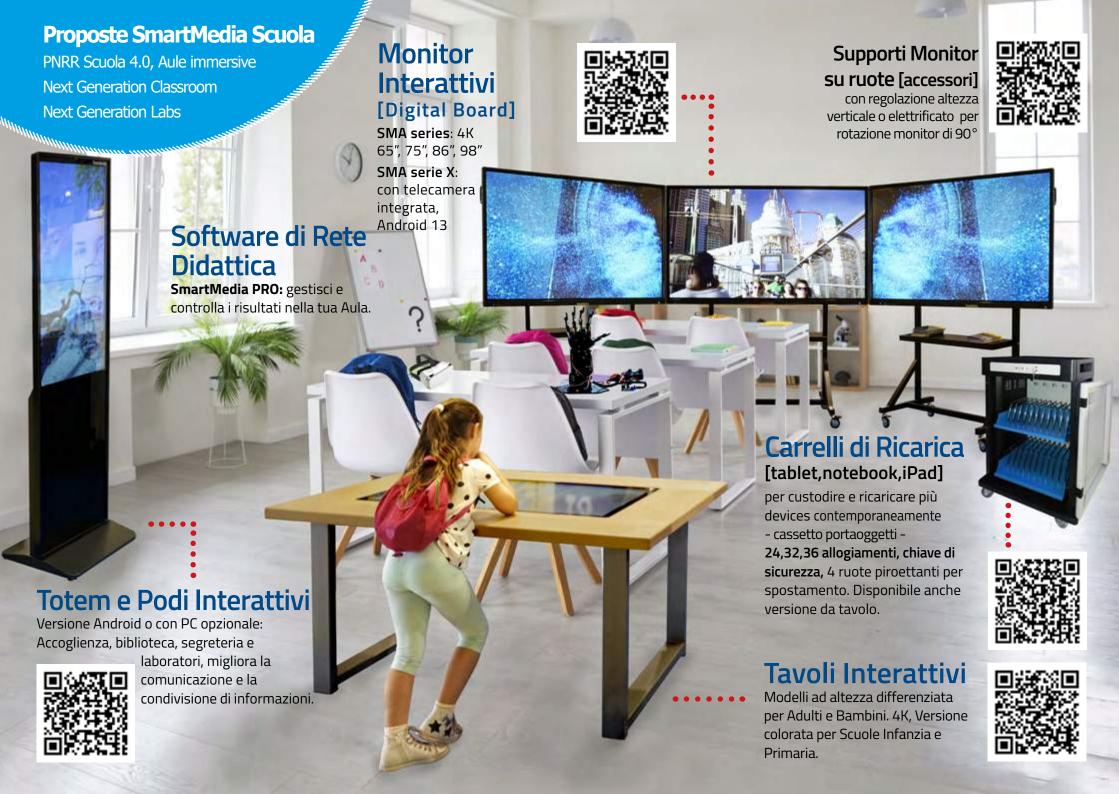
ispirare studenti e docenti, capaci di sviluppare e valorizzare il **potenziale e le attitudini di ogni studente**, polifunzionali per soddisfare esigenze diverse in evoluzione.

Si possono costruire molti ambienti di apprendimento innovativo che coinvolgono sistemi e tecnologie diverse, immersive a più livelli, dai grandi monitor avvolgenti ai visori di realtà virtuale e realtà aumentata; tutto digitale, partendo dai *Monitor Digital Board e Tavoli interattivi*, elementi minimali.

Obiettivi: Incoraggiare l'apprendimento collaborativo, favorire l'esplorazione e la scoperta, al fine di promuovere la passione per la ricerca di nuove conoscenze. Promuovere la consapevolezza del proprio modo di apprendere, al fine di "imparare ad apprendere".







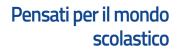


MONITOR INTERATTIVI [DIGITAL BOARD]

SMA Series e SMA serie X: monitor interattivi versione Android o con PC Opzionale integrato, multitocco e personalizzabili, contrasto e luminosità eccellenti

> SMA Serie 13 versione con Android 13 e memoria ampliata, display antiriflesso, Miracast, Hotspot WiFi,

> > SMA 13 Serie X : la versione più completa con camera e 8 microfoni integrati nella cornice per un'audio perfetto anche da 10 metri, ottima in modalità DAD o DDI



per facilitare l'integrazione con i dispositivi di insegnanti e studenti.

Software in dotazione per la gestione di immagini e testi, browser per l'accesso a risorse online, software per il mirroring, WhiteBoard app per scrivere, annotare, disegnare su qualsiasi contenuto - Store per scaricare ed installare ulteriori app.



Lavagne touch screen potenziate: Android 13, 8 GB RAM, SSD 128 GB, 40 tocchi, 4K, videocamera integrata

Sensore PM 2.5 per misurare la qualità dell'Aria in aula, Tecnologia Zero GAP per scrittura fluida ed immagini eccellenti, Lettore Schede NFC e 2 schede NFC per accesso autorizzato

SMASERIEX

SENSORE PM 2.5

TECNOLOGIA ZERO GAP

SCHEDE NFC

SENSORE AMBIENTALE
PER LA REGOLAZIONE
AUTOMATICA DELLA
LUMINOSITÀ





Autoportanti su ruote, consentono lo spostamento del monitor e permettono di regolarne altezza ed inclinazione.



Spostamenti facilitati

TR-TTI: regola elettricamente altezza ed inclinazione del monitor fino a 90 gradi, trasformandolo in un tavolo interattivo su ruote

TR-UN: struttura in ferro, regola l'altezza meccanicamente, con ruote autobloccanti



TAVOLI INTERATTIVI SMARTMEDIA ADULTI



La nuova "cattedra" digitale dell'insegnante



TAVOLI INTERATTIVI KIDS



Tavoli ad altezza infanzia 52/54 cm

Solido tavolo in legno con gambe in ferro o nella versione più leggera in mdf con gambe in polipropilene, a scelta.

Dispositivo Android (come un grande tablet), Multitocco e multiutente, 4K, con App Store per scaricare giochi educativi, vetro antiriflesso. waterproof.







Tavolo, telecamera e un pò di fantasia

Un piccola videocamera collegata al tavolo interattivo può già far scoprire i dettagli di una mimosa, di un fiore ai più piccoli.





AULE IMMERSIVE CON I MONITOR SMA

Proiezioni immersive, su grandi schermi multi-tocco con immagini brillanti

L'aula immersiva trasforma un ambiente di apprendimento statico in un ambiente di apprendimento innovativo, dinamico e coinvolgente in cui gli studenti interagiscono toccando, ascoltando, esplorando, disegnando, creano.

Le pareti immersive si trasformano, si animano, si spostano per rendere l'esperienza di apprendimento di maggior impatto emotivo.



KIT AULE IMMERSIME

- +3 MONITOR
- +3 CARRELLI
- +1 PC DI GESTIONE
- +1 SKE VIDEO
- + SOFTWARE

Soluzione semplice e poco impegnativa utilizzando i monitor interattivi SmartMedia su carrelli con ruote, rinconfigurabile per altre attività anche di tipo laboratoriale. Un vero spazio di esplorazione.

Codice	Display	TIPO LAVAGNA	PC DI GESTIONE	Carrello	Software Inclusi
SMA-IMM65	65"	Monitor Interattivo multitocco, risoluzione 4K, Player Android integrato	Processore i5, SSD 512 GB, RAM 16 GB, Ske Video Invidia Quadro P 1000 4GB.	n. 3 Carrelli porta- monitor su ruote con altezza regolabile.	SmartMedia lwb,
SMA-IMM75	75"				Software Mozaik Mozabook
SMA-IMM86	86"				con Licenza per 5 anni (contenuti già installati e pronti per l'utilizzo)
SMA-IMM98	98"				

SOFTWARE INCLUSO MOZAIK MOZABOOK

Software educativo di presentazione, utilizzato in tutto il mondo in migliaia di aule, progettato per l'uso su schermi interattivi

Manuali, quaderni, esercizi interattivi e illustrazioni versatili, animazioni e opzioni di presentazione intelligenti offerte dal software ampliano gli strumenti didattici degli insegnanti.

Disegno, pittura, gestione immagini e contenuti interattivi (3D, video, audio, flash, ecc), nei quaderni del programma.



Spettacolari elementi interattivi e

The state of the s **applicazioni** che sviluppano le competenze, illustrano il materiale o presentano esperimenti virtuali che suscitano l'interesse degli alunni e aiutano ad eladorare il materiale didattico

SMARTMEDIA IWB

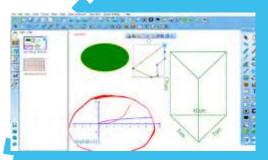
E' il Software Autore Multilingua di **SmartMedia**, con risorse didattiche di varie discipline scolastiche (matematica, chimica, fisica, informatica, storia, geografia, ottica, elettrotecnica, musica, educazione fisica, architettura, linguaggio dei gesti, ecc..).

Editor formule matematiche, creazione di tabelle e grafici, strumenti di disegno a mano libera e geometrico, e di presentazione.

Dalla barra degli strumenti collegamento ad altri dispositivi digitali connessi (vidocamera, webcam, document camera o i risponditori interattivi), per una lezione più interattiva e coinvolgente.

Funzioni per la creazione di presentazioni

interattive, produzione di contenuti didattici, Importazione ed esportazione di lezioni create nel formato universale Interactive WhiteBoard/ Common File Format (IWB/ CFF).



BIBLIOTECHE DIGITALI: I NUOVI LABORATORI DOVE IMPLEMENTARE CONOSCENZE, SAPERI ED ATTITUDINI TRASVERSALI



Spazi da mettere al centro della progettazione delle scuole per il loro valore altamente simbolico

Il **Podio Interattivo Android** o con PC integrato è la soluzione ideale per la gestione di file digitali e multimediali e per la gestione del prestito in forma digitale.

Touchscreen intuitivo ad altezza ed inclinazione adeguata per la lettura, vetro antiriflesso, multitocco.

IL PODIO PER LEGGERE, RICERCARE ED INFORMARE

Elegante, funzionale e pratico, con vano contenitore e sportello con chiave di sicurezza.

Connessioni LAN, WiFi, WAN.

Ideale sia in spazi multi-utente come biblioteche, o segreterie, sia in aule magne o auditorium per relatori ed insegnanti in occasione di presentazioni e lezioni ad una vasta platea, collegato a grandi schermi.



In acciaio, 4 solide
ruote piroettanti
e autobloccanti,
maniglie incassate

lateralmente per facilitare la presa e gli spostamenti.

> 24, 32 o 36 alloggiamenti, alimentazione con prese elettriche. Doppio sportello anteriore e posteriore con chiave di sicurezza, apribili a 270°.

SmartBOX stazione di ricarica da tavolo

In acciaio, 12 comodi alloggiamenti verticali estraibili, per iPad,

Tablet, Netbook

e Notebook.

Sportello frontale trasparente, chiave di sicurezza, doppia ventola, alimentazione tramite prese elettriche.





PERSONALIZZABILE

TOTEM PERSONALIZZABILI PER SEGRETERIE E COMUNICAZIONE PROGETTI ANNUALI

Totem interattivo: nello spazio Agorà è l'elemento principe per la condivisione di informazioni e progetti

Sistema Android o con PC integrato, le informazioni condivise sono gestibile da remoto tramite Software Digital Signage.

Personalizabile con grafica dedicata per comunicare un progetto di durata annuale o un'iniziativa pluridisciplinare.

DIGITAL SIGNAGE PER COMUNICARE ED INFORMARE

Software SmartSignage disponibile su Totem e Monitor LFD Android (o con PC integrato), gestibili da remoto organizzando il palinsesto delle comunicazioni

Comunica, Sbalordisci, attrai

I monitor LFD SmartMedia sono studiati e testati per lavorare continuativamente 24h/24, 7 giorni su 7, con bassi

consumi energetici. Ideali per bacheche digitali



SmartMedia PRO [Software di rete Didattica]

Condivisione su grande schermo touch di contenuti gestiti da tablet o Notebook/PC, gestione e controllo di dispositivi e risultati degli alunni con funzioni mirate:

Condivisione dello schermo dell'insegnante al dispositivo del singolo alunno o della classe - integrazione con Monitor touch - gestione e controllo del lavoro dei gruppi | chat di gruppo - passaggio del gessetto virtuale sui dispositivi degli alunni - alzata di mano elettronica - blocco siti web - invio messaggi all'insegnate - creazione e gestione di quiz con risposte a tempo - blocco stampante, [molte altre...].

SmartMedia SmartClass [Software in cloud]

Piattaforma per la gestione dell'apprendimento con cui l'insegnante gestisce in cloud e condivide da qualsiasi PC i contenuti digitali delle lezioni svolte o appena preparate e attività didattiche, archiviandole in aree accessibili da altri utenti.

Ilnvio a molteplici dispositivi di: domande, compiti a casa e test strutturati. Connessione di tablet e altri dispositivi al Monitor.

Community per la condivisione di lezioni e contenuti. Home page dove ogni insegnante può pubblicare messaggi resi visibili a studenti di una certa classe.





